



evtl. Abenteuername

Genre: \_\_\_\_\_

Tag: \_\_\_\_\_

Beginn: \_\_\_\_\_

Dauer: \_\_\_\_\_

Spielleiter: \_\_\_\_\_

Raum: \_\_\_\_\_

Spieler: *min.* \_\_\_\_ / *opt.* \_\_\_\_ / *max.* \_\_\_\_

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

6. \_\_\_\_\_

7. \_\_\_\_\_

8. \_\_\_\_\_

9. \_\_\_\_\_

10. \_\_\_\_\_

- Einführungsrunde.
- Für Rollenspiel Anfänger geeignet.
- Für Erfahrene Rollenspieler geeignet.
- Regelkenntnisse erforderlich.
- Vorgefertigte Charaktere vorhanden.
- Eigene vorhandene Charaktere möglich.
- Charaktererschaffung inklusive.
- Erfahrungsstand des Charakters: Niedrig
- Erfahrungsstand des Charakters: Mittel
- Erfahrungsstand des Charakters: Hoch
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

Zusätzliche Informationen:

Stichworte zum Abenteuer:

Stichworte zur Atmosphäre des Abenteuers:

